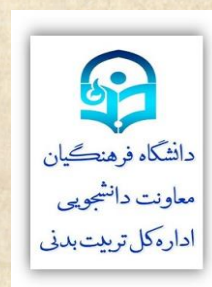


باسمه تعالی

چهارمین جشنواره



ایده پردازی ورزشی و بازی های آموزشی
دانشجویان و کارکنان (هیأت علمی و غیرهیأت علمی)
دانشگاه فرهنگیان

سال ۱۳۹۹

فهرست:

۳	مقدمه:
۴	اهمیت و ضرورت:
۴	اهداف:
۵	دیرخانه کشوری چهارمین جشنواره ایده پردازی و بازی های آموزشی دانشجو معلمان و کارکنان دانشگاه فرهنگیان:
۵	دیرخانه های استانی چهارمین جشنواره ایده پردازی و بازی های آموزشی دانشجو معلمان و کارکنان دانشگاه فرهنگیان:
۶	شیوه اجرا:
۷	ضوابط شرکت در جشنواره:
۷	ضمائم

۱- مقدمه:

بیماری کرونا ویروس در حال حاضر به بحرانی در جهان تبدیل شده و در پی آن امکان دسترسی به کلیه اماکن ورزشی اعم از باشگاه ها، پارک ها و ... محدود شده است. کم تحرکی در زمانی که قرار است در یک مکان برای یک مدت نامشخص به سر ببریم؛ خود می تواند عاملی برای سایر بیماری ها و دردهای عضلانی شود. در این برهه از زمان که جهت مقابله با شیوع بیماری کرونا، توصیه بر ماندن در خانه است؛ بسیاری از مردم اکثر وقت خود را صرف فعالیت در شبکه های مجازی، تماشای تلویزیون، مطالعه کتاب و خوردن و آشامیدن می کنند. اما یکی از عواملی که می توان بر این کم تحرکی غلبه کرد، ورزش است. ورزش و انجام فعالیت های بدنی، علاوه بر جلوگیری از چاقی؛ نقش مؤثری در تقویت سیستم ایمنی بدن دارد.

در همین راستا، ایده پردازی اولین گام برای حل یک مشکل یا برآورده کردن یک نیاز است. امروزه در کشورهای پیشرفته، شرکت هایی وجود دارد که ایده های ایده پردازان را برای فروش آماده می کنند و شرکت هایی بی صبرانه منتظر ایده های جدید ایده پردازان هستند. یک ایده خوب می تواند یک چالش را بر طرف کند؛ مشکل اساسی یک منطقه یا یک کشور و یا حتی مشکلی از جهان را حل کند؛ گروه یا جامعه ای را از بحرانی نجات دهد؛ راهکاری ارائه دهد که با صرف انرژی کمتر بهره وری بیشتر شود و جامعه پویا و پیشرفته، جامعه ای است که برای ایده پردازان و ایده های نو و خلاقانه اهمیت و ارزش فوق العاده ای در نظر دارد. در همین خصوص مقام معظم رهبری^(مد ظله العالی) می فرمایند: "ایده کار علمی در ذهن نخبه شکل می گیرد، بعد تبدیل می شود به علم، بعد تبدیل می شود به فناوری، بعد تبدیل می شود به صنعت، بعد می آید توی بازار مصرف، باز خورد آن در بازار مصرف، باز تولید ایده می کند. این چرخه همینطور استمرار پیدا میکند. همکاری دولت و دستگاه های صنعتی و دستگاه های دانشگاهی در این امر ضروری است" (بیانات معظم له در دیدار نخبگان جوان ۱۴/۰۷/۱۳۸۹). در این عرصه ورزش به عنوان ششمین صنعت درآمدزای کشورهای توسعه یافته توجه بسیاری از مدیران را به خود معطوف ساخته است. در همین راستا و مطابق بند ۲ اهداف "اساسنامه دانشگاه فرهنگیان" تربیت، توانمندسازی و ارتقای شایستگی های عمومی، تخصصی و حرفه ای منابع انسانی با تأکید بر پرورش انسان های متقی، کارآفرین، خودباور، خلاق و توانا در تولید علم، فناوری و نوآوری، متناسب با مبانی و ارزش های اسلامی و نیازهای جامعه همواره مورد توجه جدی دانشگاه فرهنگیان قرار گرفته است. علاوه بر این به استفاده بهینه از ظرفیت های موجود برای راهکار گسترش فرهنگ تفکر و پژوهش در بین مدیران، مربیان و تأمین پژوهشگر مورد نیاز نظام تعلیم و تربیت رسمی عمومی و حمایت از پژوهشگران فعال و مجرب در سند تحول بنیادین آموزش و پرورش اشاره شده است. لذا در همین راستا و توجه به منویات مقام معظم رهبری^(مد ظله العالی) معاونت دانشجویی/ اداره کل تربیت بدنی به منظور استفاده از پتانسیل دانشجو معلمان و کارکنان سراسر کشور دانشگاه فرهنگیان در نظر دارد **چهارمین جشنواره ایده پردازی ورزشی و بازی های آموزشی دانشجو معلمان و کارکنان دانشگاه فرهنگیان را با محوریت جهش تولید و توسعه بازی های تربیتی و پرورشی در وضعیت بیماری اپیدمیک کووید ۱۹** برگزار نماید.

۲- اهمیت و ضرورت:

دانشگاه در ایران از ابتدای پیدایش و تأسیس خود، دلالت های ایجابی و هنجاری آشکار در خصوص کمک به فرآیند توسعه و پیشرفت کشور داشته است. در همه دوره ها این انتظار از دانشگاه وجود داشته که پرورش نیروی انسانی کارآمد و توانا، تسهیل کننده ی روند پیشرفت کشور باشد. در حال حاضر علیرغم ایجاد ظرفیت های بالای آموزشی و پژوهشی گسترده در دانشگاه های کشور، به دلایل مختلف، سهم دانشگاه در مواجهه و پاسخ به مسائل جامعه، در حوزه های مختلف نیازمند رشد و توسعه می باشد. این مجموع نقاطی است که بایستی همه بر روی آن متمرکز بشوند چرا که زیرسازی های مناسبی برای پیمایش مسیر دستیابی به جهش تولید و اشتغال ایجاد می نماید. به همین منظور، معاونت دانشجویی/ اداره کل تربیت بدنی دانشگاه فرهنگیان جهت جلوگیری از کم تحرکی و غنی سازی اوقات فراغت و همچنین، سیاست ها، فعالیت ها و برنامه ریزی های دانشگاه فرهنگیان با هدف فراهم نمودن زمینه تحقق اهداف فرهنگی، ورزشی، تفکر کارآفرینی و اشتغال، **چهارمین جشنواره ایده پردازی و بازی های آموزشی دانشجومعلم و کارکنان دانشگاه فرهنگیان را با محوریت جهش تولید و توسعه بازی های تربیتی و پرورشی در وضعیت بیماری اپیدمیک کووید ۱۹** برگزار می نماید.

۳- اهداف:

- ۳-۱ آماده سازی و آشنایی با صنعت ورزش و کاربرست آن در محیط های آموزشی؛
- ۳-۲ آشنایی با پژوهش، ایده پردازی و شیوه های خلاقانه ی حل مسئله؛
- ۳-۳ ارائه ی راهکارهای مناسب برای حل مشکلات ورزشی؛
- ۳-۴ پرورش حس اعتماد به نفس و خودباوری؛
- ۳-۵ ترویج فضای ایده پردازی، خلاقیت، نوآوری و ابتکار در حوزه تربیت بدنی و علوم ورزشی؛
- ۳-۶ بهره مندی از ظرفیت های فکری به منظور فائق آمدن بر مشکلات و مسائل موجود در حوزه تربیت بدنی دانشگاه و آموزش و پرورش؛
- ۳-۷ شناسایی ایده ها و ایده پردازان برتر در زمینه موضوعات مرتبط با حوزه مدیریت، یاددهی - یادگیری تربیت بدنی و علوم ورزشی؛
- ۳-۸ افزایش سطح فناوری، سرمایه گذاری و سودآوری در حوزه تربیت بدنی و علوم ورزشی آموزشی؛
- ۳-۹ شناسایی دانشجو معلمان و کارکنان اندیشه ورز و پاسداشت اندیشه های نو؛
- ۳-۱۰ تقویت توان گردآوری و ارائه مطالب به صورت کارآ و اثربخش؛
- ۳-۱۱ تقویت کارگروهی و رقابت سازنده در حوزه تربیت بدنی و علوم ورزشی با نگاه به دانشگاه و آموزش و پرورش؛

۴- دبیرخانه کشوری چهارمین جشنواره ایده پردازی و بازی های آموزشی دانشجو معلمان و کارکنان دانشگاه فرهنگیان :

این دبیرخانه برگزاری مرحله کشوری چهارمین جشنواره ایده پردازی و بازی های آموزشی دانشجو معلمان و کارکنان دانشگاه فرهنگیان را مطابق وظایف بند ۴-۲ بر عهده داشته و دبیرخانه آن مستقر در مدیریت امور پردیس های استان کرمانشاه به آدرس: استان کرمانشاه، شهر کرمانشاه، میدان سپاه پاسداران، بلوار شهید بهشتی، روبروی پالاشگاه نفت است.

۴-۱: اعضای دبیرخانه کشوری جشنواره:

- معاون دانشجویی (رئیس دبیرخانه عالی جشنواره)
- مدیر کل تربیت بدنی (قائم مقام رئیس دبیرخانه عالی جشنواره)
- مدیریت امور پردیس های استان کرمانشاه (رئیس دبیرخانه جشنواره)
- کارشناسان و متخصصین تربیت بدنی (دبیر/عضو)
- ۳ الی ۵ نفر داور تخصصی رشته تربیت بدنی، آشنا به کارآفرینی و ایده پردازی (عضو/داور)

۴-۲: وظایف دبیرخانه کشوری جشنواره:

- سیاست گذاری کلان، مدیریت و هدایت جشنواره در جهت اهداف پیش بینی شده؛
- پیگیری و تخصیص بودجه و تامین منابع مالی جشنواره؛
- نظارت بر حسن اجرای جشنواره در مراحل مختلف؛
- داوری ایده های ارسالی به دبیرخانه و اعلام نتایج اولیه؛
- رسیدگی به شکایات و اعلام نتایج نهایی؛
- نظارت بر تهیه و تولید اخبار جشنواره برای درج در رسانه های عمومی و نشریات جشنواره؛
- تدوین و ارائه گزارش نهایی جشنواره؛

۵- دبیرخانه های استانی چهارمین جشنواره ایده پردازی و بازی های آموزشی دانشجو معلمان و کارکنان دانشگاه فرهنگیان:

۵-۱: اعضای دبیرخانه استانی جشنواره:

- مدیریت های امور پردیس های استانی (رئیس دبیرخانه استانی جشنواره)

- رئیس پردیس / مرکز میزبان جشنواره استانی به انتخاب مدیر استان (نائب رئیس دبیرخانه استانی جشنواره)
- کارشناس تربیت بدنی (دبیر/عضو)
- کارشناسان و متخصصین تربیت بدنی (عضو)
- ۳ الی ۵ نفر داور تخصصی رشته تربیت بدنی، آشنا به کارآفرینی و ایده پردازی (عضو/داور)

۵-۲: وظایف دبیرخانه استانی جشنواره:

- تشکیل دبیرخانه استانی
- اطلاع رسانی شایسته به ذینفعان (دانشجو معلمان و کارکنان)
- مدیریت و اجرای شیوه نامه جشنواره مطابق بند ۶
- تخصیص اعتبار لازم در بخش های فنی و اجرایی جشنواره
- استفاده از داوران خبره و متخصص و صدور ابلاغ
- داوری آثار دریافتی مطابق جدول شماره ۲
- رسیدگی به شکایات، تعیین و ارسال ۳ ایده برتر (به تفکیک دانشجو معلمان و کارکنان) و مشخصات ذینفعان به دبیرخانه کشوری جشنواره
- تهیه و تولید اخبار جشنواره و درج در سایت مدیریت امور پردیس های استانی، رسانه های عمومی و
- تدوین و ارسال گزارش نهایی مصور و مکتوب به دبیرخانه جشنواره (رونوشت به معاونت دانشجویی)
- تکمیل گزارش آماری مطابق جدول شماره ۴ و ارسال به معاونت دانشجویی دانشگاه حد اکثر تا تاریخ ۱۳۹۹/۰۹/۱۶
- تقدیر از ایده های برتر استان به تفکیک دانشجو معلمان و کارکنان
- ارائه گواهی شرکت به کلیه نفرات شرکت کننده در جشنواره

۶- شیوه اجرا:

- مرحله استانی: در این مرحله ایده های دریافتی دانشجو معلمان و کارکنان توسط دبیرخانه استانی و بر اساس فرمت شیوه نامه، اهداف و محور ها، مورد داوری قرار گرفته و ۳ ایده برتر به تفکیک دانشجو معلمان و کارکنان، در یک مرحله، حداکثر تا پایان وقت اداری روز یکشنبه مورخ ۱۳۹۹/۰۹/۱۶ به دبیرخانه کشوری جشنواره مستقر در مدیریت امور پردیس های استان کرمانشاه ارسال گردد. آثاری که پس از تاریخ فوق ارسال شده باشد، به هیچ عنوان ترتیب اثر داده نخواهد شد و می بایست از طریق شماره تلفن ۰۸۳۳۴۴۱۵۱۲۴ از دریافت آن توسط دبیرخانه اطمینان حاصل گردد.

- مرحله کشوری: پس از جمع آثار دریافتی استان ها، دبیرخانه کشوری جشنواره، در یک مرحله و به صورت متمرکز آثار دریافتی را داوری نموده و ۳ ایده برتر به تفکیک دانشجو معلمان و کارکنان را اعلام خواهد نمود. در صورت حصول شرایط لازم و وجود مجوز، نفرات برتر مرحله کشوری به صورت حضوری اعلام و مورد تقدیر قرار خواهند گرفت.

۷- ضوابط شرکت در جشنواره:

- ۷-۱ این جشنواره ویژه دانشجو معلمان کارشناسی پیوسته، ناپیوسته و کارشناسی ارشد در حال تحصیل و کارکنان شاغل در دانشگاه فرهنگیان است.
 - ۷-۲ شرکت کنندگان می توانند به صورت فردی در مسابقه ثبت نام و شرکت نمایند. در صورت ارائه گروهی، حداکثر ۳ نفر قابل قبول است.
 - ۷-۳ مالکیت ایده های ارائه شده در جشنواره باید به نام گروه یا فرد حقیقی شرکت کننده در جشنواره باشد.
 - ۷-۴ ضروری است اطلاعات ۳ ایده برتر مطابق جدول شماره ۳ تکمیل شود (هر ایده، یک فرم).
 - ۷-۵ اصول ایرانی- اسلامی و هنجارهای ملی و مذهبی باید در تمام ایده ها مورد توجه قرار گیرد.
 - ۷-۶ اصل بی طرفی در ارائه اطلاعات رعایت شده باشد.
 - ۷-۷ هر نوع کپی برداری و ارسال ایده های خارج از فرمت شیوه نامه در هر مرحله ای از داوری که باشد حذف می شود.
 - ۷-۸ آثاری که توسعه یافته از محصولات دیگران باشد، قابل قبول نیست.
 - ۷-۹ هر گونه حق چاپ، بهره برداری و یا اصلاح ایده های ارسالی بر عهده اداره کل تربیت بدنی است.
 - ۷-۱۰ در صورت ارائه اثر به صورت گروهی و کسب مقام، لوح تقدیر به تمام نفرات و جایزه نقدی به نسبت مساوی بین اعضای گروه تقسیم خواهد شد.
- تبصره: به منظور اطلاع رسانی و تشویق دانشجو معلمان و کارکنان علاقه مند به شرکت در جشنواره، شایسته است مدیریت های محترم استانی دستور فرمایند تا کارشناسان استان مراتب را به سمع و نظر ذینفعان برسانند.

۸- ضمیمه (جدول زمان بندی اجرا، فرم اطلاعات ایده، نمونه برگ ارزیابی):

جدول ۱: جدول زمانبندی	
فرآیند	تاریخ
آخرین مهلت برگزاری مرحله استانی و ارسال آثار به دبیرخانه کشوری	۱۳۹۹/۰۹/۱۶
برگزاری مرحله کشوری و اعلام نتایج نهایی	حداکثر بهمن ماه ۱۳۹۹

جدول ۲: نمونه برگ ارزیابی چهارمین جشنواره ایده پردازی ورزشی و بازی های آموزشی

دانشجویان و کارکنان دانشگاه فرهنگیان

امتیاز کسب شده	حداکثر امتیاز	شاخص
	۲۰	نوآوری و سطح خلاقیت
	۱۰	تشریح صورت مساله و ایده
	۱۰	ایجاد زمینه کسب در آمد و معرفی به بازار
	۱۰	رعایت اصل صرفه جویی و مقرون به صرفه بودن تهیه و اجرا (قابلیت پیاده سازی)
	۱۰	ارزش افزوده اقتصادی
	۱۰	قابلیت اجرایی در دانشگاه فرهنگیان و آموزش و پرورش
	۱۰	فراگیری استفاده در جامعه و میزان پاسخ گویی به نیازها
	۱۰	رعایت اصول و موازین اسلامی، فرهنگی و آموزشی جامعه
	۱۰	نوآوری و ابتکار در نحوه معرفی و تبلیغ محصول
	۱۰۰	جمع کل

جدول ۳: فرم اطلاعات ایده پرداز

نام پدر:	نام خانوادگی:	نام:
رشته تحصیلی:	پردیس / مرکز:	جنسیت:
تاریخ تولد:	وضعیت تاهل:	سال ورود / پست سازمانی:
محل تولد:	شماره شناسنامه:	کد ملی:
شماره دانشجویی / شماره پرسنلی:	نام بانک:	شماره شبا کارت بانکی:
شماره تلفن ثابت:	شماره همراه:	پست الکترونیک:
کد پستی منزل:		آدرس دقیق پستی منزل:

اطلاعات مربوط به ایده

عنوان ایده:
گروه های همکار مورد نیاز در اجرای ایده:
کلید واژه:
شرح ایده:
وضعیت نوآوری ایده در داخل و خارج کشور:
وجه تمایز با ایده های مشابه:
نحوه پیاده سازی و کسب در آمد:
منابع علمی:
سایر توضیحات:

جدول ۴: فرم گزارش آماری

استان	پردیس/مرکز	تاریخ اجرا	تعداد آثار دریافتی دانشجو معلمین پسر	تعداد آثار دریافتی دانشجو معلمین دختر	تعداد آثار دریافتی کارمندان آقا	تعداد آثار دریافتی کارمندان خانم	مجموع
مجموع							